

# Mallette jeux grandes tailles (1)



## Contenu de la mallette : 6349810067

### 6 jeux :

- Pomela (N° 6560800067)
- Passe-trappe (N° 6325150067)
- Mikados (N° 6325130067)
- Puissance 4 (N° 6325140067)
- Jeu d'échec (N° 6007090067)
- Jeu de dames (N° 6325110067)

**Au retour de la sélection vérifiez bien le contenu des Jeux. Merci.**



## POMELA



### *Jeu d'adresse*

- 1 à 2 joueurs.
- Dès 4 ans.
- Durée de la partie : 15mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 endroit adapté au format du jeu.

**Description :** Toutes les pommes sont placées sur le pommier en bois. Pendant que le sablier est en marche, les joueurs jouent seuls ou forment des équipes de deux. S'ils jouent seuls, ils utilisent les deux cueilloirs à disposition ; s'ils jouent par paire, chaque joueur se munit d'un cueilloir et les partenaires coordonnent leurs gestes pour cueillir les pommes ensemble.

**But du jeu :** Faire le plus de pots de confiture.

## PASSE-TRAPPE



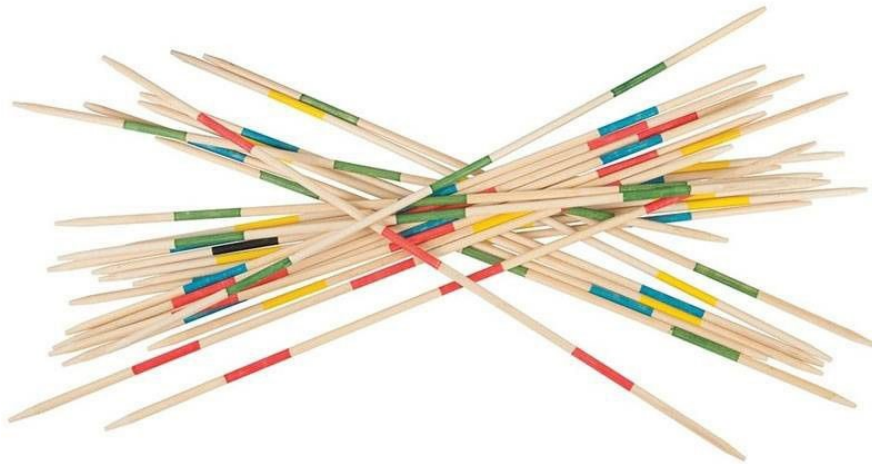
### *Jeu d'adresse et de rapidité*

- 2 joueurs.
- Dès 5 ans.
- Durée de la partie : 15mn.
- Mise en place : 1 endroit adaptée au format du jeu.

**Description :** Attention, votre adversaire joue en même temps et essaye de faire la même chose que vous ! Des parties endiablées vous attendent qui enivreront autant les joueurs que les spectateurs.

**But du jeu :** Etre le premier à envoyer tous les palets dans le camps adverse en les faisant passer dans l'unique trappe prévue à cet effet à l'aide d'un élastique.

## MIKADO



### *Jeu d'adresse*

- 1 à 6 joueurs.
- Dès 6 ans.
- Durée de la partie : 15mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 endroit adaptée au format du jeu.

**Description :** Prendre l'ensemble des baguettes et les laisser tomber au sol. Le premier joueur tente alors de retirer l'une des baguettes du tas avec l'interdiction de faire bouger les autres. S'il y parvient, il peut réessayer sur une autre baguette. Sinon, c'est au joueur suivant de jouer.

**But du jeu :** Pour gagner une partie de Mikado, il suffit d'être le joueur ayant récolté le plus de points après comptage des baguettes suivant leurs valeurs respectives.

## PUISSANCE 4



### *Jeu de stratégie*

- 2 joueurs.
- Dès 7 ans.
- Durée de la partie : 15mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 endroit adaptée au format du jeu.

**Description :** Dans ce jeu de séquence, les joueurs choisissent chacun une couleur de pion. Le joueur qui commence met un premier pion dans l'une des couleurs de son choix. Le jeton tombe au bas de la colonne. Son adversaire insère à son tour un jeton, le but étant de contrer l'autre au fur et à mesure du jeu pour qu'il n'arrive pas à former une rangée de 4 jetons de sa couleur, dans un sens, comme dans l'autre et en diagonale.

**But du jeu :** Aligner 4 jetons rouge ou noir, verticalement ou horizontalement ou en diagonale.

## JEU D'ECHECS



### *Jeu de stratégie*

- 2 joueurs.
- Dès 7 ans.
- Durée de la partie : Aléatoire.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 endroit adaptée au format du jeu.

**Description :** Ce jeu d'échecs de jardin se compose de 32 pièces géantes en plastique et d'un tapis de jeu (140 x 140cm). Le Roi a une hauteur de 20,5 cm et les pions 11 cm.

**But du jeu :** Emparez-vous du roi adverse.

## JEU DE DAMES



### *Jeu de stratégie*

- 2 joueurs.
- Dès 7 ans.
- Durée de la partie : 15mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 endroit adaptée au format du jeu.

**Description :** Chaque pion peut se déplacer d'une case vers l'avant en diagonale. Un pion arrivant sur la dernière rangée et s'y arrêtant est promu en « dame ».

**But du jeu :** Capturer tous les pions adverses. Si un joueur ne peut plus bouger, même s'il lui reste des pions, il perd la partie.